

Wymagania edukacyjne z informatyki dla klasy IV w SP 40 w Gdańsku

Uczeń powinien umieć: - przygotować komputer do pracy przez prawidłowe włączenie i wyłączenie - korzystać z podstawowych urządzeń: klawiatury, monitora, myszki - uruchomić program oraz zakończyć jego działanie - używać prawidłowego nazewnictwa - nazywać i rozróżniać części komputera - przepisywać i samodzielnie pisać krótkie teksty według podanego wzoru (dobór czcionki) - wykorzystywać edytor graficzny do wykonywania rysunków - korzystać z prostego edytora tekstowego do pisania krótkich tekstów - korzystać we właściwy sposób z zasobów Internet

Uczeń otrzymuje ocenę **dopuszczającą**, jeśli:

- 1 uczeń ma braki w wiedzy nawet na poziomie podstaw programowych
- 2 opanował w słabym stopniu prawidłowe nazewnictwo komputerowe
- 3 nie zawsze stosuje prawidłowe zasady pracy z myszką i klawiaturą komputera
- 4 rozwiązuje zadania o niewielkim stopniu trudności z pomocą nauczyciela

Uczeń otrzymuje ocenę **dostateczną**, jeśli:

- 1 uczeń opanował wiadomości na poziomie podstaw programowyc
- 2 zna nazewnictwo komputerowe
- 3 zna zasady pracy z myszką i klawiaturą komputera
- 4 potrafi wykorzystać poznane umiejętności do wykonywania zadań o łatwym stopniu trudności

Uczeń otrzymuje ocenę **dobrą**, jeśli:

- 1 uczeń opanował zadowalająco wiadomości programowe
- 2 stosuje prawidłowe nazewnictwo komputerowe
- 3 stosuje zasady pracy z myszką i klawiaturą komputera
- 4 posiada umiejętności pisania na klawiaturze
- 5 wykonuje proste ćwiczenia w edytorach tekstowym i graficznym
- 6 potrafi wykorzystać poznane umiejętności do rozwiązywania zadań postawionych przez nauczyciela

Uczeń otrzymuje ocenę **bardzo dobrą**, jeśli:

- 1 uczeń opanował w pełni treści programowe
- 2 opanował prawidłowe nazewnictwo komputerowe
- 3 zna i stosuje zasady pracy z myszką i klawiaturą komputera
- 4 swobodnie pracuje w edytorach tekstu i grafiki
- 5 w pełni wykorzystuje poznane wiadomości i umiejętności do rozwiązywania zadań problemowych
- 6 poprawnie wykonuje ćwiczenia zadane przez nauczyciela

Uczeń otrzymuje ocenę **celującą**, jeśli:

- 1 uczeń opanował w pełni treści programowe
- 2 opanował w pełni prawidłowe nazewnictwo komputerowe
- 3 zna i stosuje zasady pracy z myszką i klawiaturą komputera
- 4 posiada umiejętności szybkiego pisania na klawiaturze
- 5 zna zasady pracy w aplikacjach i plikach systemu operacyjnego
- 6 swobodnie pracuje w edytorach tekstu i grafiki